

DRUŽABNA IGRA

karte s presedanjem

PRIPOMOČKI: stoli, igralne

PRIPRAVA PROSTORA: V krog postavimo toliko stolov, kolikor pričakujemo udeležencev. Lažje bo tako, kot da med potekom igre dodajamo stole za nove udeležence.

ČAS: Igra časovno ni omejena. Zaključimo jo lahko kadarkoli.

IZVAJALCI: Za izvedbo igre potrebujemo vsaj dva animatorja: prvi vodi dogajanje igre, drugi pa sprejema prihajajoče, jim razloži navodila in jih pošlje v igro.

NAVODILA:

a) Osnovna različica: Vsak izmed udeležencev izbere eno karto. Njihova naloga je, da si zapomni, kateri znak in katera številka sta na njej. Ko ima vsak udeleženec svojo karto in si jo je že vtisnil v spomin, jo vrne, da se med igro ne poškoduje. Potem se udeleženci posedejo na stole. Udeleženci se morajo ravnati po voditeljevih navodilih. Ta jim sporoča, kam (levo ali desno; za en stol ali več) in kdo (kara, pik, srce, križ; ustrezna številka, dama, fant, kralj, AS) se mora presesti. Dobro je, da se na začetku dogovorimo, kakšen bo znak, na katerega se bodo presedli. Če se tega ne dogovorimo, udeleženci ne bodo časovno usklajeni in lahko pride do zmešnjave. Po vseh navodilih zato npr. rečemo »ZDAJ«. Če stol, na katerega bi se moral udeleženec usesti, ni prost, se usede sedečemu v naročje. Tako se lahko kmalu zgodi, da na enem stolu sedi več kot en udeleženec. Pomembno je, da udeležencem že na začetku razložimo, da se lahko presedejo le, če sedijo čisto na vrhu sedečih na enem stolu. V nasprotnem primeru morajo čakati, da se sedeči nad njim presedejo. Komaj za tem se bodo lahko spet aktivno, torej s presedanjem, vključili v igro.

b) »Tiha« različica: Da bodo udeleženci še bolj pozorni, lahko uporabimo bolj tiho različico igre. Voditelj namesto besednih navodil daje slikovna navodila. Najprej dvigne znak, za katerega želi, da se presede, nato sporoči smer in število mest. Ko vsi vidijo vsa navodila, voditelj da znak za presedanje – npr. »ZDAJ«. Druga navodila ostanejo enaka.

Lahko se odločite za kombinacijo obeh variant. Npr.: znak pokažemo, povemo pa, kam in za koliko naj se presedejo...

OPOZORILA:

- Voditelj naj daje navodila na sredini kroga, da bodo vsi udeleženci dobro slišali navodila. Če se določimo za drugo možnost, naj voditelj poskrbi, da lih na kartah vsi vidijo.
- V kolikor se udeleženci igri pridružujejo kasneje, naj si izberejo karto, si jo zapomnijo in vrnejo. Nujno je, da se jim še pred vstopom v igro razloži njena pravila, da se bodo lahko takoj in nemoteno vključili v igro. Nato se usedejo na prosto mesto in sledijo navodilom voditelja.

Pogoji uporabe:

Gradivo lahko uporabljate za delo v skupinah, pod pogojem, da ne gre za komercialno uporabo. Za te namene ga lahko prosto reproducirate in predelujete, vendar morate pri tem navesti avtorja originalnega gradiva. Brez dovoljenja gradiva ni dovoljeno objaviti v tiskanih, elektronskih ali katerih koli drugih medijih.

Opomba: Avtor (trenutno) ni znan. Če se prepoznate kot avtor, prosimo pišite na gradiva@oratorij.net.